

Storm Master



Silmarils



"STORM MASTER IS A COMPLETELY ORIGINAL POWER AND CREATION SIMULATION WHICH CLEVERLY COMBINES WAR POLITICS, ECONOMICS, POWER-BROKING AND EVEN ARCADE ACTION SEQUENCES."

Eolä. A remote land where myth meets truth, where constantly blowing winds are the means by which goods are moved and armies travel to war.

Eolä. Plunged into chaos by the murder of the Great master, threatened by Sharkaan, an implacable enemy.

Elected as the new ruler you must quickly assert your authority and learn to predict and harness the strength of the winds - from such knowledge flows all power and prosperity. You must become the Storm Master.

Control crop production * Trade with other countries * Set tax rates * How many windmills to build and where? * Design and construct incredible flying machines * Bomb and steal from your enemies * Wage war * Set up a secret spy network * Forecast the weather and the all important winds * Take part in weird magical ceremonies * Hold on to your job and stay alive !



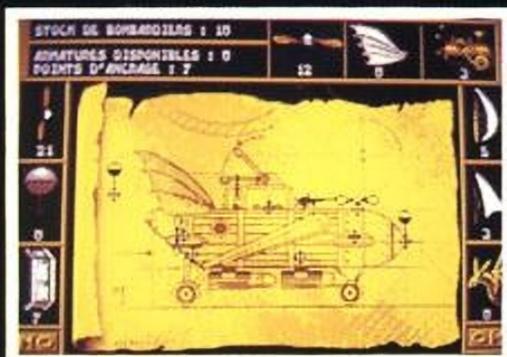
Eolä. Une lointaine contrée où les vents équilibrent l'ordre naturel.

Le grand Magister vient d'y être assassiné. Nommé par le Conseil des Anciens, vous lui succédez et prenez en main les affaires d'un royaume en perdition. Vous devrez apprendre à dominer les vents afin d'anéantir Sharkaan, l'irréductible ennemi d'Eolä, avant qu'il ne vous détruise.

Storm Master est une simulation de royaume où il vous faudra tout contrôler : la production des moulins et des cultures, le commerce avec les pays voisins, la levée des impôts, la création de fabuleuses machines volantes, l'espionnage des différentes castes, les opérations de bombardement et de pillage, les prédictions sur les vents, les cérémonies incantatoires...

Storm Master, un environnement totalement original qui combine astucieusement stratégies guerrières, gestion économique, lutte de pouvoir et même des séquences d'action telles qu'un combat de vaisseaux volants en trois dimensions.

Nombreux scénarii intégrés.
Manuel et logiciel en français.



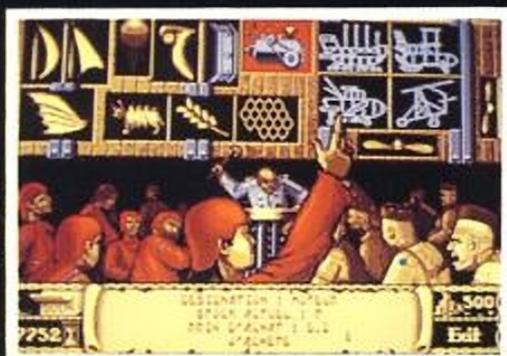
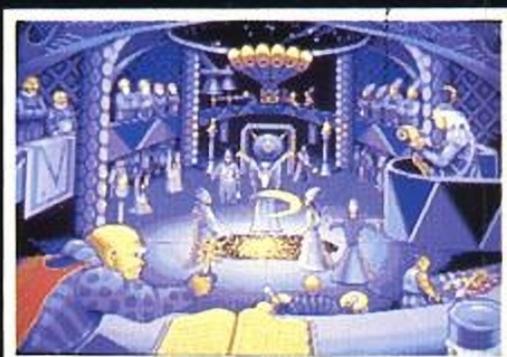
Eolä. Eine in der Ferne liegende, Landschaft, wo die Winde die natürliche Ordnung ausgleichen.

Der Grosse Magister ist dort ermordet worden. Ernannt vom Rate der Ältesten treten Sie die Nachfolge an und übernehmen damit auch die Geschäfte eines im Untergang befindlichen Königreiches. Sie müssen lernen die Winde zu beherrschen um Sharkaan zu vernichten, den unbeugsamen Feind von Eolä, bevor er Sie selbst vernichtet.

Storm Master ist eine Vortäuschung des Königreiches wo Sie alles überwachen müssen : die Produktion der Mühlen und den Ackerbau, den Handel mit den benachbarten Ländern, den Einzug der Steuern, die Schöpfung wunderbarer fliegender Maschinen, die Auskundschaftung der verschiedenen Voraussagungen über die Winde, die Beschwörungszceremonien...

Storm Master, eine total originelle Umgebung, die listig kriegerische Strategie, wirtschaftliche Verwaltung, Kampf um die Macht und selbst Szenische Vorgänge, wie eine Schlacht zwischen fliegenden Schiffen in drei Dimensionen vereint.

Zahlreiche eingegliederte Szenen.
Leitfaden und Software auf deutsch.

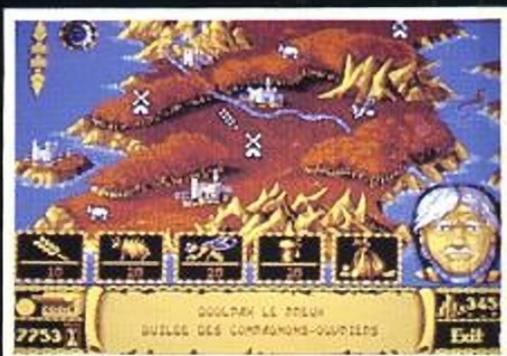


Eolä. Una lontana contrada dove i venti equilibrano l'ordine naturale.

Il Grande Magister ci è stato appena assassinato.

Chiamato dal Consiglio degli Anziani, Lei gli succede e prende in mano gli affari di un reame in perditione. Dovrà imparare a dominare i venti allo scopo di annientare Sharkaan l'irriducibile nemico di Eolä prima che la distruggesse. Storm Master è una simulazione di reame dove gli bisognerà controllare tutto : la produzione dei mulini e delle colture, il commercio con i paesi vicini, la riscossione delle imposte, la creazione di favolose macchine volanti, lo spionaggio delle differenti caste, gli operazioni di bombardamenti e dei saccheggi, le predizioni die venti, le cerimonie incantatorie... Storm Master, un ambiente totalmente originale che combina astutamente strategie guerriere, gestione economica, lotta di poteri e anche sequenze di azione quali combattimenti di navicelle volanti in tre dimensioni.

Molti scenari integrati.



Copyright Silmarils 1991 - All Rights reserved - Made in France



Silmarils